

### Exercice 1

<b>Nouveau</b>	<b>Suppr</b>	<b>Insérer</b>
<b>Exécuter</b>	<b>Stop</b>	

**Programme :**  
**Fermer portes**  
**Descendre étage 1**  
**Ouvrir portes**  
**- Attendre 3s**  
**Fermer portes**  
**Descendre étage 0**  
**Ouvrir portes**  
**- Attendre 3s**  
**Fermer portes**

**ACTIONS :**

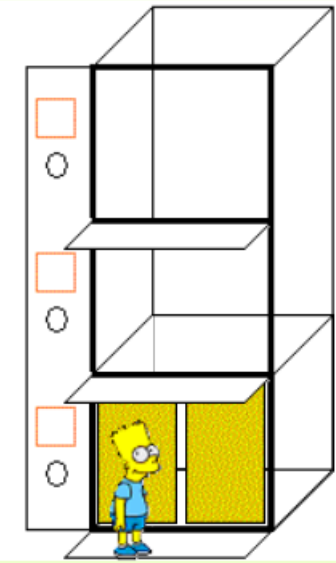
Monter étage 1  
Monter étage 2  
Descendre étage 0  
Descendre étage 1

Ouvrir portes  
Fermer portes  
Attendre 3s

Afficher n° étage 0  
Afficher n° étage 1  
Afficher n° étage 2

Clique sur les bonnes actions puis sur **Exécuter**

Pour arrêter sur **Stop**.



**Avant de faire l'exercice 1 :**  
Au début Bart doit être à l'étage 1.  
Avant de faire l'exercice 1, l'ascenseur doit être à l'étage 1.  
Pour cela, clique sur "Nouveau" si tu as besoin de réinitialiser.

**Exercice 1 :**  
Clique sur les différentes actions

### Exercice 2

<b>Nouveau</b>	<b>Suppr</b>	<b>Insérer</b>
<b>Exécuter</b>	<b>Stop</b>	

**Programme :**  
**Monter étage 2**  
**Ouvrir portes**  
**- Attendre 3s**  
**Fermer portes**  
**Descendre étage 0**  
**Ouvrir portes**  
**- Attendre 3s**  
**Fermer portes**  
**Monter étage 1**  
**Ouvrir portes**  
**- Attendre 3s**  
**Fermer portes**

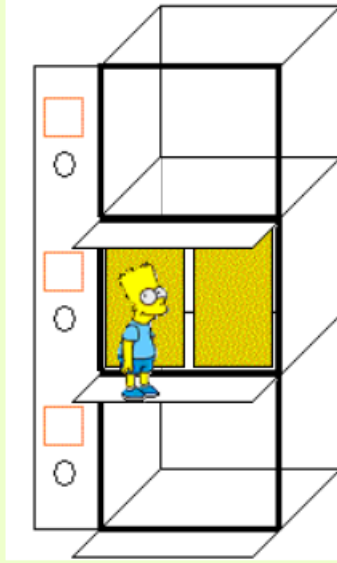
**ACTIONS :**

Monter étage 1  
Monter étage 2  
Descendre étage 0  
Descendre étage 1

Ouvrir portes  
Fermer portes  
Attendre 3s

Afficher n° étage 0  
Afficher n° étage 1  
Afficher n° étage 2

Clique sur les bonnes actions puis sur **Exécuter**



**Avant de faire l'exercice 1 :**  
Au début Bart doit être à l'étage 1. S'il n'est pas à l'étage 1, clique sur "Nouveau" si tu as besoin de réinitialiser.  
Avant de faire l'exercice 1, l'ascenseur doit être à l'étage 1.  
Pour cela, clique sur "Nouveau" si tu as besoin de réinitialiser.

**Exercice 1 :**  
Clique sur les différentes actions

### Exercice 3

Nouveau Suppr Insérer  
Exécuter Stop

**Programme :**

Afficher n° étage 1  
Ouvrir portes  
- Attendre 3s  
Fermer portes  
Monter étage 2  
Afficher n° étage 2  
Ouvrir portes  
- Attendre 3s  
Fermer portes

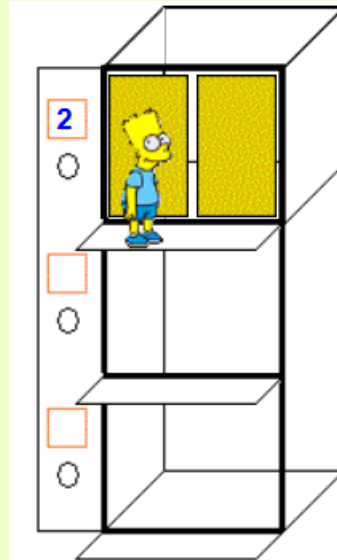
**ACTIONS :**

Monter étage 1  
Monter étage 2  
Descendre étage 0  
Descendre étage 1

Ouvrir portes  
Fermer portes  
Attendre 3s

Afficher n° étage 0  
Afficher n° étage 1  
Afficher n° étage 2

Clique sur les bonnes



**Avant de faire l'exercice 1 :**  
Au début Bart doit être à l'étage 1.  
Avant de faire l'exercice 1, l'ascen

#### Exercice 4

Nouveau Suppr Insérer  
Exécuter Stop

**Programme :**

Allumer d  
Allumer e  
Allumer c  
Allumer f  
Allumer b  
Allumer a  
- Attendre 2s  
Eteindre tout  
- Attendre 2s  
Allumer b  
Allumer c  
- Attendre 2s  
Eteindre tout  
- Attendre 2s  
Allumer a  
Allumer b  
Allumer g  
Allumer e  
Allumer d  
- Attendre 2s

**ACTIONS :**

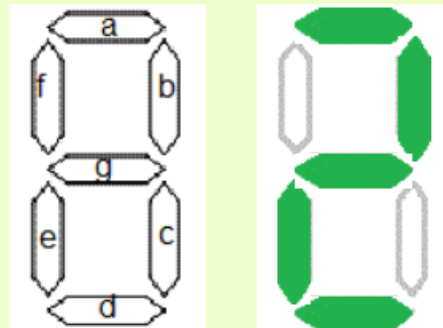
Allumer a  
Allumer b  
Allumer c  
Allumer d  
Allumer e  
Allumer f  
Allumer g  
Attendre 2s  
Eteindre tout

Clique sur les bonnes actions puis sur **Exécuter**

Pour arrêter sur **Stop**.

Pour effacer une instruction clique d'abord sur cette instruction puis sur **Suppr**.

Pour **insérer** une instruction avant une autre clique d'abord sur cette dernière, puis sur **Insérer**, puis sur celle à insérer.



#### Exercice 5

L'ascenseur se déplace du niveau 0 au n  
Tu dois programmer l'afficheur d'étage, e  
tard 2.

Attention : il faut éteindre tous les segme

Teste le programme en cliquant sur **Exéc**

[Page précédente](#) 